

PROJEKTWOCHE:

Draußen sein – Waldzauber



Alter:	2.-6. Klasse
Mindestteilnehmerzahl:	20 (Betreuer zählen nicht als Teilnehmer)
Dauer:	3-Tagesprogramm oder 4-Tagesprogramm
Projektleitung:	Zertifizierte Wildnisführer, Nationalparkführer, Wildnispädagogen

Was kriecht denn da?

Mit unserem Programm ‚Draußen sein – Waldzauber‘ möchten wir Kinder für den Lebensraum Wald begeistern und mit ihnen den Zauber des Waldes erleben. Wir lernen natürliche Gefahren kennen, werden uns beim Orientieren üben, verlaufen und zurückfinden, durch den Wald schleichen und toben. Beim Schnitzen unserer Bratspieße, dem Feuer machen und Glutbrennen, lernen wir neue Fertigkeiten. Wir erleben uns als Teil der Natur, erkunden bei viel Spiel und Spaß den Wald.



SCHLAUCHBOOTTOUREN (inkl. Guide)

2h Schlauchboottour
Königstein – Wehlen (optional: Freibadbesuch)

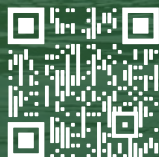
4h Schlauchboottour
Bad Schandau – Wehlen (optional: Freibadbesuch)

7h Kombi: Höhlenwanderung + Schlauchboottour
Königstein – Wehlen (optional: Freibadbesuch)

Alle Gruppen erhalten beim Check In im ZirkelsteinResort den aktuellen Fahrplan der Buslinie 252 und der Zugverbindung S1, um die Rückfahrt ab Wehlen individuell planen zu können.



QR-Code scannen und
alle wichtigen Infos zu
Preisen, Programmen
und Aktionen einsehen!



Hinweis: Bei Interesse an einer Projektwoche oder Paddeltour, senden wir per E-Mail gern ausführliche Inhalte und Abläufe zu.

📍 ZirkelsteinResort gGmbH · Am Zirkelstein 109 b · D-01814 Reinhardtsdorf-Schöna
☎ +49 35028 80425 ✉ info@zirkelsteinresort.de 🌐 www.zirkelsteinresort.de

ZirkelsteinResort

Einfach. Abenteuerlich.



Urlaub



Kinder



Feiern



Business

Aktiv

im ZirkelsteinResort

Unsere ausgewählten **PARTNERPROJEKTE** können direkt über das ZirkelsteinResort gebucht werden. Die Abrechnung erfolgt mit der Gesamtrechnung.

Alle angegebenen Projekte werden pro Klasse berechnet!

Schatzsuche

 (ca.) Hinweis
2,5 h Schatz im Preis inklusive

Auf geht's zur Schatzsuche – aber vorher muss erst die Schatzkarte gefunden werden. Auf einer Tour rund um den Zirkelstein führen euch viele Fragen zur Schatzkarte. Dazu gibt es lustige Spiele und Aufgaben über heimische Tiere und Pflanzen. Am Ende habt ihr euch den Schatz verdient.

Geheimnis Fledermaus

 (ca.) Hinweis
3 h Mai – September; Start nicht vor 19 Uhr

Abendliche Erlebnistour rund um die Fledermaus, bei der durch spielerische Aktivitäten die Lebensweise der einzigen fliegenden Säugetiere verdeutlicht wird und Bat-Detektoren die Ultraschalllaute auch für Menschenohren hörbar machen.

Also lasst uns Fledermausquartiere bauen!

Feuer

 (ca.) Hinweis
2–3 h Durchführung vorbehaltlich Waldbrandgefahrenstufe

Feuer übt seit jeher eine Faszination aus. Lernt den sicheren Umgang mit Feuer und die wichtigsten Regeln kennen. Mit Experimenten zur Funktionsweise von Kerzen oder der Brennbarkeit von Materialien und dem Löschen von Flammen, erschließen sich wichtige Eigenschaften des Feuers.

Wasser

 (ca.) Hinweis
3–4 h Gummistiefel/wasserfestes Schuhwerk nicht vergessen

Wasser ist immer wieder anziehend – aber welche heimlichen Bewohner befinden sich darin und was sagen sie über die Qualität des Wassers aus? Auf der Forscherreise mit Kescher und Bestimmungshilfe!

Wald erleben

 (ca.) Hinweis
3 h

Der Wald hat viele Geheimnisse: Entdeckt, warum auch totes Holz lebt, warum man nie Tannenzapfen auf dem Waldboden finden kann und welches Tier dort seine Spuren hinterlassen hat, wie man das Alter eines Baumes bestimmt, ohne ihn zu fällen und was eure Armlänge mit der Höhe eines Baumes zu tun hat.

Stiegentour

 (ca.) Hinweis
6 h Treffpunkt Schmilka – Anreise zu Fuß + Fähr- oder Linienbus (kostenfrei); Trittsicherheit und etwas Kondition erforderlich

Vom Ufer des Elbstroms erhebt ihr den Blick zum hohen Ziel, wo sich euch schroffe Felswände in den Weg stellen. Über alte Stufen bezwingen wir diese Herausforderung und werden mit einem atemberaubenden Panorama belohnt. Der folgende Gratweg bietet nach jeder Wegbiegung neue Motive und führt zum wohl imposantesten Aussichtspunkt der Sächsischen Schweiz, der Schrammsteinaussicht.

Höhlentour

 (ca.)  Hinweis
5,5 h Mindestteilnehmerzahl: 20
Anreise an / Abholung: ab HST. Bornfähre Krippen
Abreise: ab HST. Bornfähre Krippen
An- und Abreise mit Linienbus (kostenfrei)
Erwachsene Begleitpersonen zählen als Teilnehmer

Schmutzig, eng und rau: Unser Weg durch die Sandsteinhöhlen bringt uns direkt ins Herz der Felsen. Mehr Abenteuer geht fast nicht! Wir ziehen uns alte Sachen an, setzen die Stirnlampe auf und begeben uns in die „Unterwelt“. Ob auch die Bewohner der Höhlen zu Hause sind?



Orientierungslauf

 (ca.) Hinweis
1,5–2,5 h* Einweisung erfolgt vor dem Wettkampf, schriftliche Auswertung im Nachgang
*abhängig von Orientierungssinn & Ausdauer

Beim Orientierungslauf werden auf einer Karte eingezeichnete Kontrollpunkte in vorgegebener Reihenfolge schnellstmöglich angelaufen.

Die Route wird dabei eigenständig gewählt. Orientierungssinn und Ausdauer sind die Schlüssel zum Erfolg.

Geocaching

 (ca.) Hinweis
4–5 h Buchbar ab Klassenstufe 5
Schatz im Preis inkl.
Mindestteilnehmerzahl: 15

Einfach nur wandern gehen war gestern! Heute gehen wir auf Abenteuerjagd mit GPS! Geocaching am Zirkelstein bedeutet Action, Spaß, Spannung, Spiel, Natur, Technik und Wissenschaft.

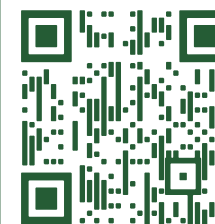


ActionBound

 (ca.) Hinweis
4 h Buchbar ab Klassenstufe 5
Keine eigenen Smartphones notwendig

Der neue Outdoor-Trend ActionBound wird euch elektrisieren! Erlebt eine angesagte Schnitzeljagd, erkundet die Natur und löst so manch kniffliges Rätsel. Welches Team wird gewinnen?

Werdet ihr einen Platz in der Ruhmeshalle erlangen?



QR-Code scannen und alle wichtigen Infos zu Preisen, Programmen und Aktionen einsehen!